



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

C# konzole – Vstup a výstup

Tematická oblast	Internetové technologie, programování
Datum vytvoření	2013
Ročník	3
Stručný obsah	Naplnění a výpis číselné proměnné v konzolové aplikaci v jazyce C#.
Způsob využití	Studenti napíší program, který si vyžádá zadání čísla, uloží jej do proměnné a vypíše ji.
Autor	Mgr. Michal Mikláš
Kód	VY_32_INOVACE_35_IMIK12

Zadání

- Napište program který si zapamatuje jedno zadané celé číslo z klávesnice a toto číslo vypíše do příkazového řádku.
- Aby si mohl počítač nějakou hodnotu zapamatovat, tak ji musíme v programu nějak nazvat a říci počítači jaká hodnota to typově bude.
- Abychom mohli v počítači nějakou hodnotu (informaci) uložit, tak musíme tzv. „deklarovat“ proměnnou a je vhodné určit, jakého bude datového typu (datový typ = jakého typu mohou data v proměnné být).

Zadání

- Například:
 - **int a;** (program si bude pamatovat celé číslo, které se bude v našem počítači nazývat „a“)
 - Název proměnné je „a“ a její hodnota může být celé číslo (najděte na internetu jakých hodnot může v počítači nabýt proměnná datového typu **int**).
- Je také nezbytné zařídit, aby náš program do proměnné uložil hodnotu zadanou uživatelem z klávesnice do příkazového řádku. Zkuste na Internetu najít příkaz **int.Parse(Console.ReadLine());**

Kroky programu „Zapamatuj si číslo“

- Náš program bude pracovat v následujících krocích:
 1. Deklarace proměnné a jejího datového typu.
 2. Vypíše na obrazovku řetězec: „**Zadejte celé číslo a já si jej zapamatuji:** “
 3. Program bude očekávat zadání čísla s klávesnice a stisk klávesy enter.
 4. Vypíše na obrazovku řetězec: „**Zadali jste toto celé číslo, které si teď pamatuji:** “ následovaný zadáním číslem z klávesnice.
 5. Na závěr program bude čekat na stisk klávesy.

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int cislo;
            Console.WriteLine(„Zadejte celé číslo a já si jej zapamatuji: “);
            cislo = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine(„Zadali jste toto celé číslo, které si teď pamatuji: “);
            Console.WriteLine(cislo);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```