



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

C# konzole – Součet dvou čísel

Tematická oblast	Internetové technologie, programování
Datum vytvoření	2013
Ročník	3
Stručný obsah	Výpočet součtu dvou zadaných čísel v konzolové aplikaci v jazyce C#.
Způsob využití	Studenti realizují algoritmus pro zadání dvou čísel a,b a výpisu počítačem vypočteného součtu a+b .
Autor	Mgr. Michal Mikláš
Kód	VY_32_INOVACE_35_IMIK13

Zadání

- Napište program který si zapamatuje dvě zadaná celá čísla z klávesnice, součet těchto čísel uloží do proměnné a vypíše ji do příkazového řádku (výsledek součtu obou zadaných čísel).
- Vyřešte nejprve následující otázky:
 - Kolik proměnných budeme v našem programu na součet potřebovat?
 - V jakých krocích bude náš program probíhat?

Řešení úvodních otázek

- Kolik proměnných budeme v našem programu na součet potřebovat?
 - Celkem budeme potřebovat 3 proměnné:
 - Sčítanec **a**, sčítanec **b** a výsledek **c**
- Program tedy poskytne výpočet výrazu **a+b** a výslednou hodnotu uloží do proměnné **c**.
- Na následujícím snímku si rozebereme kroky algoritmu.

Řešení úvodních otázek

- V jakých krocích bude náš program probíhat?
 1. Vypíše na obrazovku informaci o tom, co provede: „Ahoj, ja jsem program na scitani dvou cisel.“
 2. Vyzve uživatele k zadání prvního čísla **a**: „Zadej první číslo: “
 3. Načte zadanou hodnotu do proměnné **a**.
 4. Vyzve uživatele k zadání druhého čísla **b**: „Zadej druhé číslo: “
 5. Načte zadanou hodnotu do proměnné **b**.
 6. Do proměnné **c** vypočítá hodnotu součtu **a+b**.
 7. Na obrazovku vypíše řetězec „Vysledek je: “
 8. Vypíše hodnotu proměnné **c**.
 9. Čeká na stisk klávesy pro ukončení programu (enter).

Výsledný algoritmus

```
int a, b, c;  
    Console.WriteLine("Ahoj, ja jsem program na scitani dvou cisel.");  
    Console.WriteLine("Zadej prvni cislo:");  
    a = int.Parse(Console.ReadLine());  
    Console.WriteLine("Zadej druhe cislo:");  
    b = int.Parse(Console.ReadLine());  
    Console.WriteLine("Vysledek je:");  
    c = a + b;  
    Console.WriteLine(c);  
    Console.ReadKey();
```

Výpis kompletního zdrojového kódu konzolové aplikace

```
namespace ConsoleApplication3
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int a, b, c;

            Console.WriteLine("Ahoj, ja jsem program
na scitani dvou cisel.");

            Console.WriteLine("Zadej prvni cislo:");
            a = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Zadej druhe cislo:");
            b = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Vysledek je:");
            c = a + b;
            Console.WriteLine(c);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```